



*Szkoła Podstawowa nr 3
im. Henryka Sienkiewicza
ul. Hoffmanowej 11
35-016 Rzeszów*

IV MIĘDZYSZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNO - HISTORYCZNY "ZNANY RZESZOWIANIN"

I. Organizator konkursu:

Szkoła Podstawowa nr 3 im. Henryka Sienkiewicza w Rzeszowie.

II. Adresaci konkursu:

Uczennice i uczniowie klas VIII szkół podstawowych z terenu województwa podkarpackiego.

III. Cele konkursu:

- propagowanie osób związanych z Rzeszowem w okresie od II wojny światowej do czasów współczesnych,
- rozwijanie kreatywnego wykorzystania nowoczesnych technologii informatycznych w praktyce,
- mobilizacja do pogłębiania wiedzy i samokształcenia,
- pobudzanie twórczego myślenia.

IV. Przedmiotem oceny konkursowej jest przygotowanie prezentacji multimedialnej przedstawiającej osobę związaną z Rzeszowem.

V. Zasady i warunki uczestnictwa w konkursie:

- prace konkursowe muszą być przygotowane indywidualnie,
- prezentacja w programie PowerPoint może składać się z 15-20 slajdów (przejdzie do następnego slajdu należy ustawić po kliknięciu myszką),
- pierwszy slajd powinien zawierać tytuł prezentacji i podtytuł (postać),
- przedostatni slajd: dane autora (nazwisko i imię, klasę, adres szkoły) oraz opiekunów szkolnych (nauczycieli historii i informatyki),
- ostatni slajd powinien zawierać bibliografię (spis materiałów wykorzystanych przy tworzeniu prezentacji, łącznie z adresami stron internetowych),
- pracę należy zapisać w pliku pod własnym nazwiskiem i imieniem, z rozszerzeniem *.pps lub *.ppsx.
- obiekty wykorzystane w prezentacji (muzyka, dźwięk, obrazy, grafiki, animacje, filmy itp.), bez których może ona nie działać prawidłowo na innych komputerach, powinny znaleźć się w jednym folderze (katalogu) z prezentacją. Folder powinien być zarchiwizowany i zapisany w formacie ZIP lub RAR. Należy go również nazwać swoim nazwiskiem i imieniem. **Przypominamy o przestrzeganiu praw autorskich.**

VI. Terminarz i zgłoszenie uczniów do konkursu:

Pierwszy etap konkursu odbywa się w szkole macierzystej ucznia, w której dyrektor powołuje komisję konkursową. Wybiera ona 3 najlepsze prace uczniów. Wraz z protokołem przebiegu z pierwszego etapu do **10 kwietnia 2026 r.** komisja wysyła prace drogą mailową na adres: ***sekretariat@sp3.resman.pl***.

W tytule e-maila należy wpisać **KONKURS „Znany Rzeszowianin”**.

Laureaci konkursu wyłonieni są w **drugim etapie** przez organizatora konkursu – SP nr 3 w Rzeszowie.

VII. Kryteria oceny prac konkursowych:

Oceny prac w drugim etapie dokona jury powołane przez organizatora konkursu.

Pod uwagę będą brane:

- zgodność pracy z tematem konkursu i jego regulaminem,
- oryginalność przedstawienia tematu,
- przejrzysty i uporządkowany układ prezentacji,
- poprawność ortograficzna, stylistyczna i językowa,
- poprawność merytoryczna zamieszczonych w prezentacji informacji,
- oprawa graficzna, innowacyjność,
- wykorzystanie zaawansowanych możliwości programu Power Point.

VIII. Sposób i termin ogłoszenia wyników:

Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród odbędą się w SP nr 3 w Rzeszowie **8 maja 2026 r.** Wyniki zostaną również zamieszczone na stronie internetowej szkoły.

Tytuł **laureata** zdobywają osoby, które otrzymały pierwsze 3 miejsca.

IX. Nagrody:

Laureaci konkursu otrzymują dyplomy i drobne upominki. Opiekunowie szkolni zostaną uhonorowani podziękowaniami na piśmie.

Uwagi końcowe:

Organizatorzy nie zwracają prac konkursowych i zastrzegają sobie prawo do ich wykorzystania dla celów edukacyjnych. Opiekun szkolny potwierdza i przechowuje oryginały zgód rodziców lub prawnych opiekunów uczniów na udział w konkursie i RODO.

Regulamin, karta zgłoszenia, zgody rodziców lub prawnych opiekunów są również dostępne na stronie internetowej szkoły ***<https://www.sp3.rzeszow.pl>***

KARTA ZGŁOSZENIOWA

IV MIĘDZYSZKOLNY KONKURS INFORMATYCZNO- HISTORYCZNY "ZNANY RZESZOWIANIN"

Nazwisko i imię autora; klasa

1.

2.

3.

Nazwiska i imiona nauczycieli (opiekunów ucznia wykonującego pracę konkursową)

..... e-mail

..... e-mail

Nazwa i adres szkoły, telefon i e-mail

.....
.....
.....

Pieczęć szkoły

Podpis zgłaszającego

.....
Miejscowość i data